

Bezirk Rhein-Ruhr 2023/24

Herrn 3. Bezirksklasse 3 (3er)

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Spiele | +/- | Punkte |
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|

Bemerkungen

Die Spielpläne sind ab dem 17.07.2023 verbindlich. Verlegungen sind nur im Rahmen der gültigen WO möglich.

Spielleiter-Kontaktadresse

Thomas, Michael, Oberhausen, Mobil: 01520 1794694, <https://www.ttf-sterkrade.de>, michael.thomas@wttv.de

| Datum, Uhrzeit (Lokal) | Heimmannschaft | Gastmannschaft | Spiele |
|----------------------------|--------------------------|--------------------------|--------|
| Sa. 02.09.2023 18:30 (1) | TV Kaldenhausen | BSV GW Wesel-Flüren V | 10:0 |
| Fr. 22.09.2023 19:30 (1) | BSV GW Wesel-Flüren V | SV Budberg | 2:8 |
| Fr. 29.09.2023 19:30 (1) | TTF Neukirchen II | BSV GW Wesel-Flüren V | 2:8 Z |
| Fr. 20.10.2023 19:30 (1) | BSV GW Wesel-Flüren V | TuS 08 Rheinberg VI | 9:1 |
| Fr. 27.10.2023 19:30 (1) | Post SV Kamp-Lintfort IV | BSV GW Wesel-Flüren V | 1:9 |
| Di. 07.11.2023 19:30 (2) | TV Vennikel III | BSV GW Wesel-Flüren V | 0:10 |
| Fr. 17.11.2023 19:30 (1) | BSV GW Wesel-Flüren V | SV Sonsbeck II | 6:4 |
| Mi. 29.11.2023 20:15 v (1) | TV Moers II | BSV GW Wesel-Flüren V | 0:10 |
| Fr. 01.12.2023 19:30 (1) | BSV GW Wesel-Flüren V | Post SV Kamp-Lintfort V | 10:0 |
| So. 21.01.2024 11:00 v (1) | BSV GW Wesel-Flüren V | TV Kaldenhausen | 8:2 |
| Fr. 02.02.2024 19:30 (1) | SV Budberg | BSV GW Wesel-Flüren V | 4:6 |
| Fr. 23.02.2024 19:30 (1) | TuS 08 Rheinberg VI | BSV GW Wesel-Flüren V | 3:7 |
| Fr. 01.03.2024 19:30 (1) | BSV GW Wesel-Flüren V | Post SV Kamp-Lintfort IV | 4:6 |
| Fr. 15.03.2024 19:30 (1) | BSV GW Wesel-Flüren V | TV Vennikel III | 6:4 |
| Sa. 06.04.2024 18:30 v (1) | SV Sonsbeck II | BSV GW Wesel-Flüren V | 5:5 |
| Fr. 12.04.2024 19:30 (1) | BSV GW Wesel-Flüren V | TV Moers II | 9:1 |
| Di. 16.04.2024 19:30 (1) | Post SV Kamp-Lintfort V | BSV GW Wesel-Flüren V | 0:10 |

