

TTV Rheinland/Rhein Hessen 2023/24

Jugend Verbandsliga Rhein Hessen (HR)

Spielbericht (genehmigt)



TV Leiselheim : TTG Bingen/Münster-Sarmsheim - 6 : 4

26.11.2023, 10:00 Uhr

| Rang | Name, Vorname | Rang | Name, Vorname |
|------|--------------------------------|------|----------------------------------|
| 1 | 1.2 Strieder, Richard | 1 | 1.1 Richter, Johannes |
| 2 | 1.3 Nicolay, Tim | 2 | 1.2 Richter, Simon |
| 3 | 1.4 Jung, Henrik | 3 | 1.4 Balzer, Linus |
| 4 | 2.4 Raab, Elias | 4 | 2.1 Oder, Nikolas |
| D1 | Jung, Henrik/Raab, Elias | D1 | Richter, Johannes/Richter, Simon |
| D2 | Strieder, Richard/Nicolay, Tim | D2 | Balzer, Linus/Oder, Nikolas |

| | TV Leiselheim | TTG Bingen/Münster-Sarmsheim | 1. Satz | 2. Satz | 3. Satz | 4. Satz | 5. Satz | Sätze | Spiele |
|-------|-----------------------------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|---------|---------|-----------------------|------------------|
| D1-D1 | Jung, Henrik Raab, Elias | Richter, Johannes Richter, Simon | 1:11 | 3:11 | 11:7 | 5:11 | | 1:3 | 0:1 |
| D2-D2 | Strieder, Richard Nicolay, Tim | Balzer, Linus Oder, Nikolas | 11:7 | 11:5 | 11:4 | | | 3:0 | 1:0 |
| 1-2 | Strieder, Richard | Richter, Simon | 11:8 | 11:7 | 12:10 | | | 3:0 | 1:0 |
| 2-1 | Nicolay, Tim | Richter, Johannes | 5:11 | 12:10 | 11:13 | 11:4 | 5:11 | 2:3 | 0:1 |
| 3-4 | Jung, Henrik | Oder, Nikolas | 11:5 | 11:7 | 11:3 | | | 3:0 | 1:0 |
| 4-3 | Raab, Elias | Balzer, Linus | 5:11 | 9:11 | 9:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 1-1 | Strieder, Richard | Richter, Johannes | 11:8 | 11:6 | 11:7 | | | 3:0 | 1:0 |
| 2-2 | Nicolay, Tim | Richter, Simon | 13:11 | 7:11 | 11:6 | 11:8 | | 3:1 | 1:0 |
| 3-3 | Jung, Henrik | Balzer, Linus | 7:11 | 11:1 | 11:5 | 11:4 | | 3:1 | 1:0 |
| 4-4 | Raab, Elias | Oder, Nikolas | 4:11 | 9:11 | 7:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| | | | | | | | | Bälle: 322:289 | 21:14 6:4 |

Spielbeginn: 10:00 Uhr - Spielende: 11:45

Zuschaueranzahl: 3

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: 26.11.23 12:08

Letzte Änderung Admin: 29.11.23 15:40