

Bezirk Schwarzwald 2023/24

Bezirksklasse Jungen 19 Vorrunde

Spielbericht (genehmigt)



SV Baiersbronn II : CVJM Grüntal IV - 0 : 6

28.10.2023, 13:00 Uhr

| Rang | Name, Vorname | Rang | Name, Vorname |
|------|--|------|---------------------------------|
| 1 | 3.1 Welle Martinez, Leonardo | 1 | 4.1 Sailer, Marlon |
| 2 | 3.2 Günther, Leon | 2 | 4.3 Nehajcik, Daniel |
| 3 | 3.3 Günter, Felix | 3 | 4.4 Stammer, Aaron |
| 4 | 3.8 Lis, Sina Marie (NES) | 4 | 4.12 Baikow, Kai (NES) |
| D1 | Welle Martinez, Leonardo/Günther, Leon | D1 | Sailer, Marlon/Nehajcik, Daniel |
| D2 | Günter, Felix/Lis, Sina Marie | D2 | Stammer, Aaron/Baikow, Kai |

| | SV Baiersbronn II | CVJM Grüntal IV | 1. Satz | 2. Satz | 3. Satz | 4. Satz | 5. Satz | Sätze | Spiele |
|-------|---|------------------------------------|---------|---------|---------|---------|---------|-----------------------|-----------------|
| D1-D1 | Welle Martinez, Leonardo Günther, Leon | Sailer, Marlon Nehajcik, Daniel | 7:11 | 5:11 | 5:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| D2-D2 | Günter, Felix Lis, Sina Marie | Stammer, Aaron Baikow, Kai | 4:11 | 7:11 | 3:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 1-2 | Welle Martinez, Leonardo | Nehajcik, Daniel | 7:11 | 8:11 | 9:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 2-1 | Günther, Leon | Sailer, Marlon | 9:11 | 9:11 | 7:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 3-4 | Günter, Felix | Baikow, Kai | 12:10 | 10:12 | 10:12 | 9:11 | | 1:3 | 0:1 |
| 4-3 | Lis, Sina Marie | Stammer, Aaron | 11:9 | 5:11 | 7:11 | 7:11 | | 1:3 | 0:1 |
| 1-1 | Welle Martinez, Leonardo | Sailer, Marlon | | | | | | | |
| 2-2 | Günther, Leon | Nehajcik, Daniel | | | | | | | |
| 3-3 | Günter, Felix | Stammer, Aaron | | | | | | | |
| 4-4 | Lis, Sina Marie | Baikow, Kai | | | | | | | |
| | | | | | | | | Bälle: 151:219 | 2:18 0:6 |

Spielbeginn: 13:00 Uhr - Spielende: 14:15

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 28.10.23 23:55

Letzte Änderung Admin: 07.11.23 18:55